



NOTAS GENERALES

- **Es responsabilidad de cada piloto leer este reglamento en su totalidad.**
- **Se entiende que cada piloto ha leído, entiende y acepta este reglamento en el momento de realizar el pago de su inscripción.**
- **SRL puede cambiar en cualquier momento este reglamento de forma parcial o total si así lo estima conveniente.**
- **Los plazos y fechas pueden ser ajustados por parte de SRL si así lo estima necesario, siempre buscando el mejor desarrollo del campeonato en curso.**
- **En caso de no haber el quorum suficiente de pilotos inscritos en el formato pago, se hará el reembolso total del dinero a aquellos que lo hayan realizado.**
- **Si el pago se ha hecho por Paypal o cualquier otro medio que represente porcentaje de comisión al pago; se hará la devolución teniendo en cuenta ese deducible ya que dicha comisión no ingresa directamente a SRL.**
- **Los medios de comunicación especificados para el campeonato son: Discord, los grupos de WhatsApp y la página web www.simracinglatam.com.**
- **SRL recibe y replica la información brindada por los pilotos inscritos, es responsabilidad de los pilotos que esa información sea verás y transparente.**
- **Se entiende también que los pilotos aceptan la mecánica de premiación establecida para este campeonato.**

ÍNDICE

· EQUIPOS.....	PAG. 4
· CATEGORÍAS.....	PAG. 4
· LASTRES.....	PAG. 4
· NEUMÁTICOS.....	PAG. 5
· AUTOMÓVILES.....	PAG. 5
· DESGASTES.....	PAG. 6
· CALENDARIO.....	PAG. 6
· QUALY.....	PAG. 6
· PUNTUACIÓN.....	PAG. 7
· POSICIONES FINALES DE CARRERA.....	PAG. 7
· INCIDENTES.....	PAG. 8
· SALAS.....	PAG. 8
· DISCIPLINARIOS.....	PAG. 9
· SALIDA DE BOXES.....	PAG. 9
· INSCRIPCIÓN.....	PAG. 9
· PREMIACIÓN.....	PAG. 10

1. EQUIPOS

- 1. Se establece el máximo de cupos disponibles en 14 equipos para la segunda temporada de GTS SRL ENDURANCE II.**
- 2. Cada equipo inscrito en GTS SRL ENDURANCE II estará compuesto por un mínimo de 2 pilotos y un máximo de 4 pilotos.**
- 3. NO habrá pilotos suplentes bajo ninguna circunstancia; de esa manera UNICAMENTE los pilotos inscritos en cada equipo, podrán disputar las carreras programadas.**
- 4. Cada uno de los equipos competirá en cada una de las dos categorías establecidas para el campeonato, según lo especificado en el apartado POSICIONES FINALES DE CARRERA.**

2. CATEGORÍAS

- 1. GTS SRL ENDURANCE II estará dividido en dos categorías de auto: GR1 y GR3.**

3. LASTRES

- 1. Para las dos categorías se establecerá un lastre una vez terminada la carrera de la siguiente manera:**
 - 1er lugar: 4% del 100% del peso del vehículo.**
 - 2do lugar: 3% del 100% del peso del vehículo.**
 - 3er lugar: 2% del 100% del peso del vehículo.**
 - 4to lugar: 1% del 100% del peso del vehículo.**
- 2. Los lastres se mantendrán por las carreras siguientes y serán acumulables.**

4. NEUMÁTICOS

1. Para todos los equipos se establece el siguiente set de neumáticos disponibles para todo el campeonato:

20 sets de compuestos Súper Blandos

20 sets de compuestos Blandos

20 sets de compuestos Medios

Compuestos Duros ilimitados

2. Las sesiones de qualy no tendrán límite de sets de compuestos

3. El equipo que sobrepase el límite de compuestos utilizados, será descalificado de la carrera en curso y perderá los puntos obtenidos en esa carrera. De la misma forma de haber recibido un lastre en esa carrera terminada por posición, no será efectivo para las carreras siguientes.

5. AUTOMÓVILES

1. Los automóviles a utilizar deberán seguir el reglaje de BoP manual especificado en la página de Gran Turismo. En caso de presentarse actualizaciones en ese sentido durante el campeonato, se ajustará a la tabla actualizada.

2. Cada equipo podrá escoger el automóvil de su preferencia para cada carrera, sin embargo, cada automóvil podrá ser utilizado por cada equipo, máximo 2 veces en todo el campeonato.

3. Queda abierta la opción de modificar peso y/o potencia, sin embargo, a excepción de los equipos que hayan ganado lastre, o los que hayan recibido sanción de peso por parte del comité de incidentes; todos deben tener los valores especificados en la tabla de BoP manual de GTS.

4. El equipo que modifique los porcentajes de forma incorrecta, perderá los puntos obtenidos en esa carrera y tendrá sanción de 20 puntos menos en el campeonato.

6. DESGASTES

1. Se establece para todas las carreras desgastes de neumáticos en 5X y combustible en 3X.

7. CALENDARIO

1. El calendario de circuitos se establece como sigue:

Fecha 1: Spa-Francorchamps · 28 y 29 de junio

Fecha 2: Fuji · 12 y 13 de julio

Fecha 3: La Sarthe · 26 y 27 de julio

Fecha 4: Nürburgring 24 · 2 y 3 de agosto

Fecha 5: Mount Panorama · 9 y 10 de agosto

Fecha 6: Suzuka · 23 y 24 de agosto

4. Se establecen los horarios de la siguiente manera:

LUNES Y MARTES:

Carrera 1 (1 hora de duración):

- 19:00 (HORA CENTRO USA)
- 7:00 pm (MEX)
- 6:00 pm (CRI)
- 7:00 pm (COL, PER, ECU)
- 21:00 (ARG, CHI)

Carrera 2 (1 hora de duración):

- 21:00 (HORA CENTRO USA)
- 9:00 pm (MEX)
- 8:00 pm (CRI)
- 9:00 pm (COL, PER, ECU)
- 23:00 (ARG, CHI)

8. QUALY

1. Se hará una sola Qualy en la primera fecha de 10 minutos. Después, la grilla de partida será según las posiciones del campeonato aplicado a cada categoría.

9. PUNTUACIÓN

1. Una fecha está compuesta por 4 carreras. El total de la fecha de endurance contempla 4 horas de carrera (2 el día lunes, 2 el día martes)

2. Se establece la puntuación para cada una de las fechas en las dos categorías de la siguiente manera, para los equipos que crucen la línea de meta:

- 1: 14 puntos**
- 2. 13 puntos**
- 3. 12 puntos**
- 4. 11 puntos**
- 5. 10 puntos**
- 6. 9 puntos**
- 7. 8 puntos**
- 8. 7 puntos**
- 9. 6 puntos**
- 10. 5 puntos**
- 11. 4 puntos**
- 12. 3 puntos**
- 13. 2 puntos**
- 14. 1 punto**

10. POSICIONES FINALES DE CARRERA

1. No existe una categoría fija para cada equipo, por lo tanto, una vez termine la primera carrera, se establece este orden para la carrera siguiente:

- | | |
|---------------|----------------|
| 1: GR3 | 8: GR1 |
| 2: GR1 | 9: GR3 |
| 3: GR3 | 10: GR1 |
| 4: GR1 | 11: GR3 |
| 5: GR3 | 12: GR1 |
| 6: GR1 | 13: GR3 |
| 7: GR3 | 14: GR1 |

11. INCIDENTES

- 1. Los incidentes de carrera deberán ser enviados por mensaje directo, adjuntando videos que expliquen claramente el desarrollo de los sucesos.**
- 2. Todos los incidentes serán analizados por el comité de incidentes que está integrado por pilotos experimentados del automovilismo real y del sim racing.**
- 3. El plazo para enviar incidentes será de máximo 12 horas una vez terminada la carrera, después de ese plazo NO se recibirán denuncias.**
- 4. Un piloto denunciado podrá apelar la decisión del comité si así lo estima conveniente en un plazo de máximo 12 horas una vez notificado por el comité de incidentes de su sanción.**

12. SALAS

- 1. Las salas se abrirán 15 minutos antes de cada carrera y es labor de los pilotos ingresar a la sala con tiempo para no quedar por fuera.**
- 2. Se realizarán 3 pruebas de red para evitar problemas de conexión con los servidores.**
- 3. Si un piloto no está a tiempo para la primera prueba de conexión, se entenderá que toma el riesgo de tener problemas de compatibilidad con otros pilotos.**
- 4. En caso de presentarse problemas de conexión, el piloto puede ser reemplazado por otro piloto del mismo equipo siempre y cuando esté inscrito.**
- 5. Se abrirá una nueva sala solamente en caso de tener problemas de conectividad entre los pilotos una vez realizadas las tres pruebas de red, ÚNICAMENTE si el o los pilotos implicados estuvieron presentes desde la primera prueba de red. Es responsabilidad ÚNICA y EXCLUSIVA del piloto llegar a tiempo para evitar quedar fuera de una carrera.**

13. DISCIPLINARIOS

1. Cualquier falta de respeto, en cualquier canal de SRL hacia cualquier otro piloto o miembro del staff, será causal de expulsión inmediata del campeonato y de la pérdida total de los puntos obtenidos hasta el momento. No habrá lugar a devolución del dinero de inscripción para el o los pilotos implicados en una expulsión por falta de respeto en GTS SRL PRO.

2. En caso de presentarse una o varias expulsiones de un piloto en un equipo determinado, éste o éstos NO podrán ser reemplazados por nuevos pilotos; por lo tanto el equipo asumirá la competencia con los pilotos que queden habilitados para poder competir.

14. SALIDA DE BOXES

1. Está completamente PROHIBIDO pisar la línea de salida de Boxes con más de 2 llantas; de hacerlo, el piloto implicado recibirá una sanción de 10 segundos en su tiempo final de carrera.

15. INSCRIPCIÓN

1. El valor de la inscripción será de 13 USD por equipo. Dicho pago podrá hacerse por medio de la tienda de la página con cualquier tarjeta de crédito, en ese sentido subirá 1 dólar por efectos de comisión bancaria, es decir el equipo a inscribirse deberá realizar el pago de 14 USD.

2. En Colombia el pago será de \$45.000 por equipo, vía Nequi al número de celular 3012193773

3. UNICAMENTE se hará la devolución de la inscripción si el número de equipos inscritos es inferior a 10. En ese caso se devolverá a cada equipo el valor de 13 USD vía Paypal descontando la comisión que cobra Paypal para ese fin. En Colombia se hará el reintegro de los \$45.000 vía Nequi ya que no genera comisión alguna.

4. Salvo el punto 15.3 del reglamento, bajo **NINGUNA CIRCUNSTANCIA** se hará el reintegro del dinero de inscripción ya que es la base para la premiación del campeonato.

16. PREMIACIÓN

1. Existirá una sola tabla general del campeonato que incluye los puntos obtenidos en las dos categorías (GR1 y GR3).

2. Se establece la premiación total para GTS SRL ENDURANCE II con la tabla siguiente:

Con 10 equipos inscritos:

Campeón: 67 USD o \$250.000

Subcampeón: 27 USD o \$100.000

Tercer puesto: 15 USD o \$55.000

Con 11 equipos inscritos:

Campeón: 72 USD o \$270.000

Subcampeón: 29 USD o \$110.000

Tercer puesto: 17 USD o \$66.000

Con 12 equipos inscritos:

Campeón: 55 USD o \$290.000

Subcampeón: 32 USD o \$120.000

Tercer puesto: 20 USD o \$76.000

Con 13 equipos inscritos:

Campeón: 83 USD o \$310.000

Subcampeón: 34 USD o \$130.000

Tercer puesto: 23 USD o \$87.000

Con 14 equipos inscritos: 567

Campeón: 89 USD o \$330.000

Subcampeón: 37 USD o \$140.000

Tercer puesto: 26 USD o \$97.000

2. Los premios serán enviados via Paypal una vez finalice el campeonato o vía Nequi (Solo Colombia). La comisión respectiva de Paypal será asumida por los equipos ganadores.